

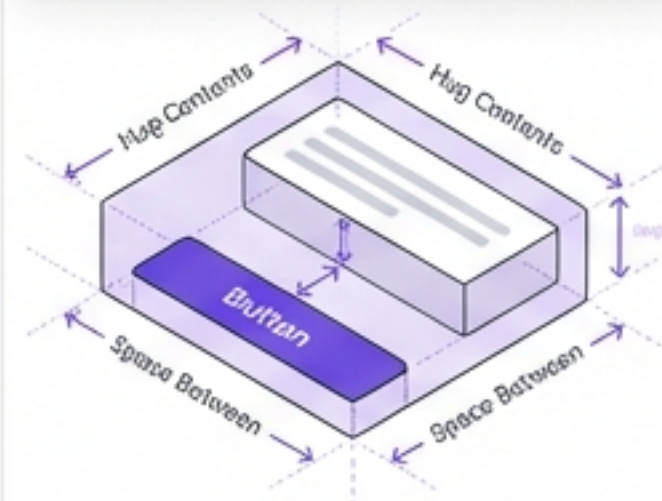
[Lógica & Variables]

Variable	Value	Type
Primary Color	#5E3BEE	Variable
Spacing Unit	8px	Variable
Spacing Ein	8px	Variable
GRR Color	8px	Variabl
Spacing Between	8px	Variabl

Figma Mastery 2026: De Píxeles Estáticos a Sistemas Vivos.

El manual de estrategias definitivo para arquitectos de UI, Design Ops y desarrolladores.

[Ingeniería Espacial]

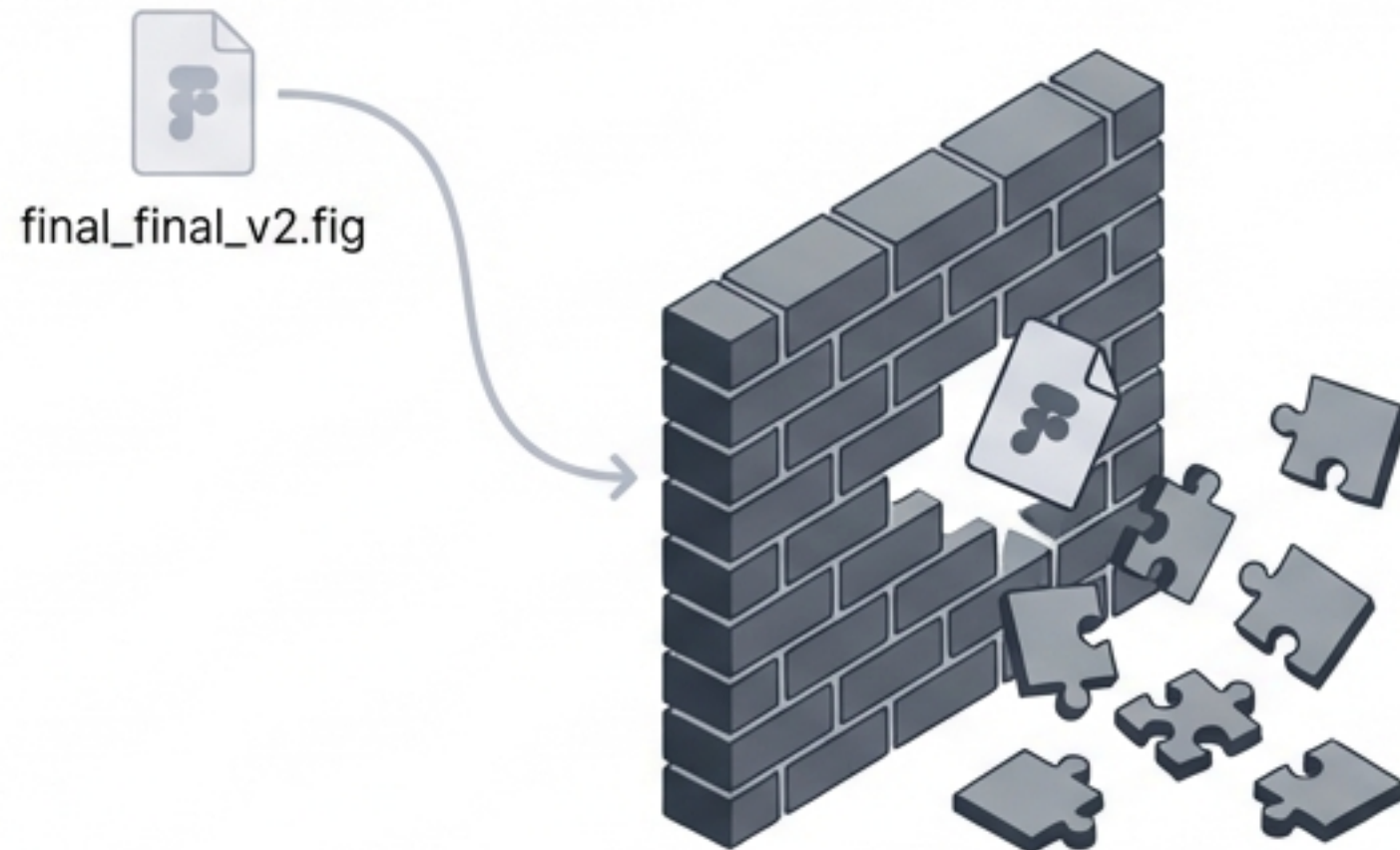


[Sincronización Dev Mode]

```
interface ButtonProps {  
  variant: 'primary' | 'secondary';  
  size: 'small' | 'large';  
  onClick: () => void;  
}  
  
const Button: React.FC<ButtonProps> =  
  ({ variant, size, onClick, children }) => {  
    ...  
  }  
}
```

La Evolución del Producto: El Fin del Handoff

El Muro Tradicional



Proceso lineal, CSS genérico y alta fricción.

Continuous Sync

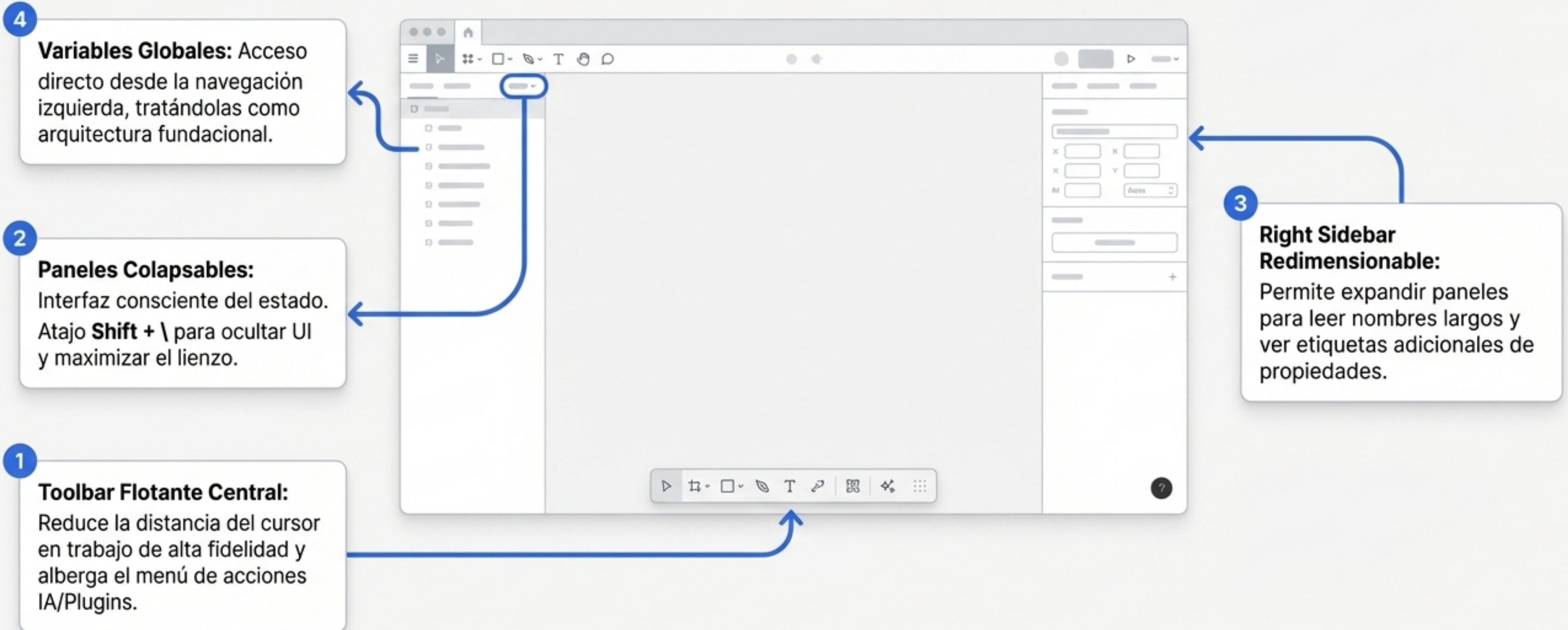


1 **Diseño como Código:** Los componentes se mapean directamente a repositorios [React](#), [Swift](#) o [Android](#).

3 **Single Source of Truth:** La sincronización bidireccional mediante Code Connect asegura 100% de fidelidad.

Anatomía del Workspace UI3

Minimizando la Herramienta, Maximizando el Lienzo.



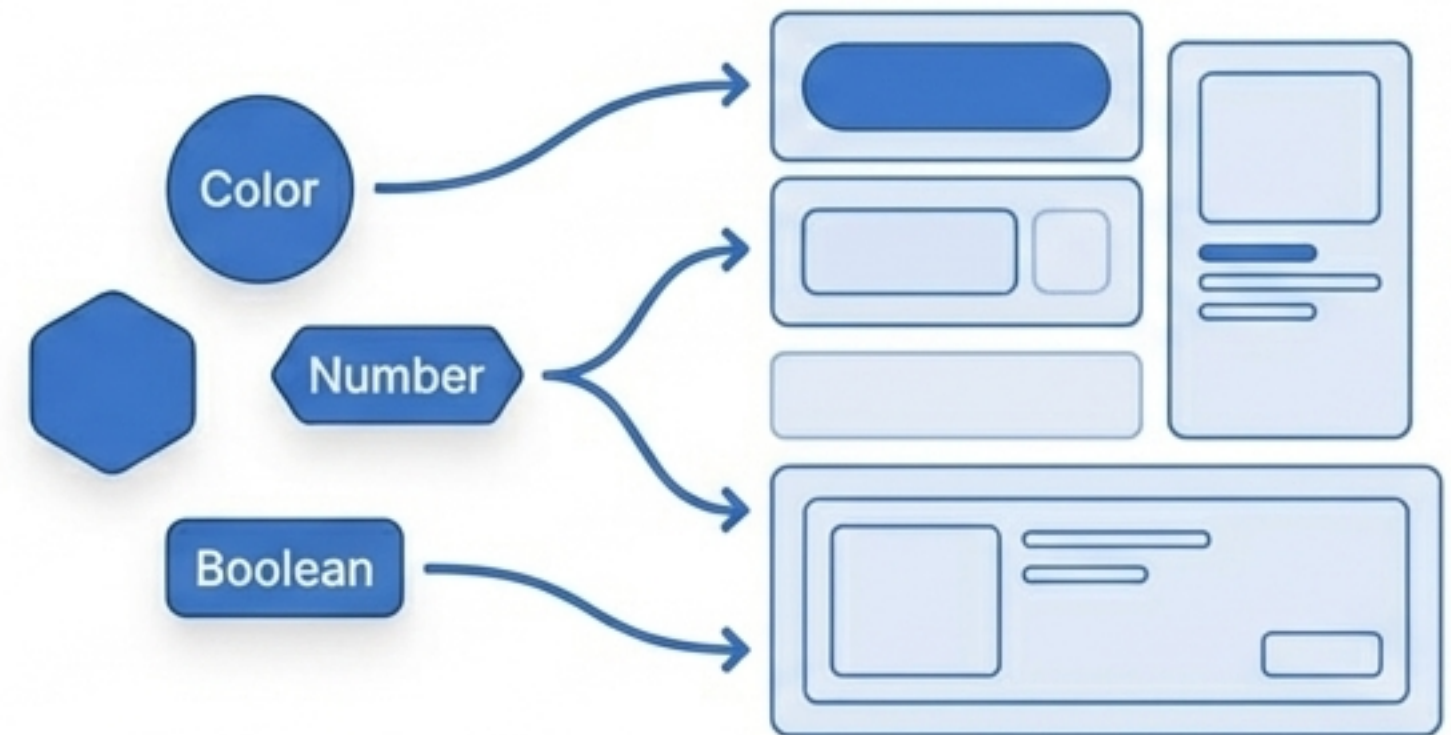
El Motor del Sistema: Variables vs. Estilos

Estilos (El Método Rígido)



- Agrupan múltiples propiedades de forma rígida.
- Soportan gradientes y valores visuales compuestos.
- No soportan lógica, modos o matemáticas.

Variables (El Estándar 2026)



- Atomizan valores (String, Number, Color, Boolean).
- Soportan Aliasing (referencias anidadas) y scoping.
- Permiten lógicas condicionales y exportación W3C.

Bottom-line: Los estilos dictan cómo se ve un elemento.
Las variables dictan cómo se comporta, piensa y escala.

La Estrategia de Tokens de 3 Niveles

Arquitectura escalable para ecosistemas de diseño.

Nivel 1: Tokens Primitivos (Crudos)

```
blue-500: #0835fb
```

Bloques fundamentales. Ocultos en la publicación para evitar uso directo.

Nivel 2: Tokens Semánticos (Intención)

```
color-primary: blue-500
```

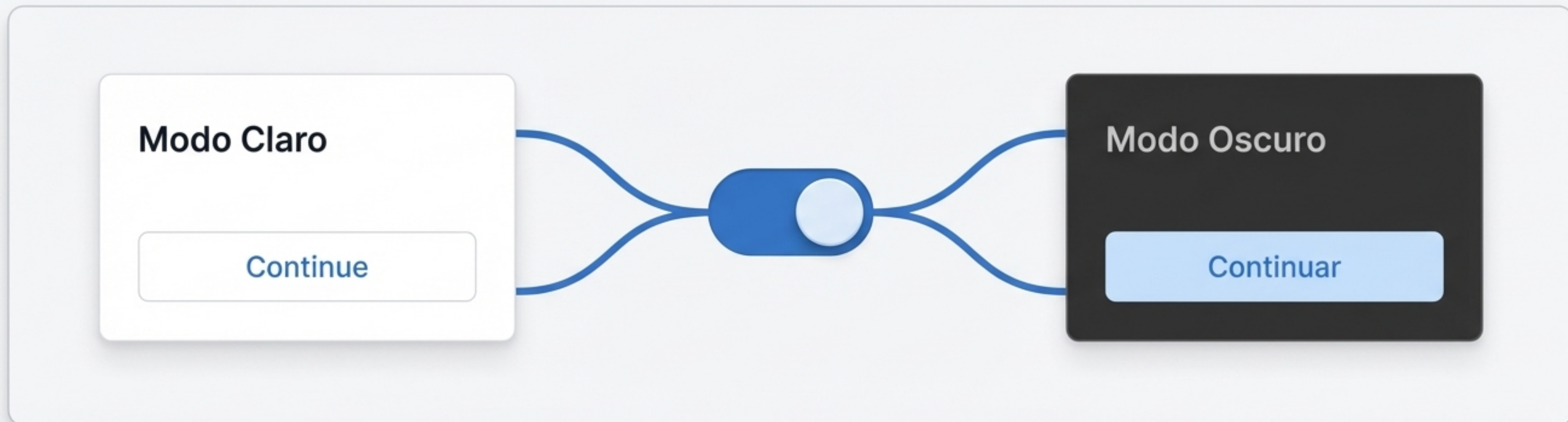
Definen el propósito. El lenguaje común entre diseño y desarrollo para tematización.

Nivel 3: Tokens de Componente (Control Granular)

```
button-primary-bg: color-primary
```

Para excepciones en sistemas empresariales donde un elemento diverge de las reglas globales.

Tematización y Modos al Instante



El Poder del Aliasing

Un solo token semántico (`color-bg-primary`) referencia diferentes valores primitivos dependiendo de la columna del modo en la colección.

Adaptación Espacial

Variables numéricas cambian los márgenes automáticamente (Ej: `spacing-container` pasa de 16px a 24px en desktop).

Traducción (Strings)

Variables de texto actualizan el idioma de `cta-label-en` a `cta-label-es` sin duplicar frames.

Ingeniería Espacial: Auto Layout 2026

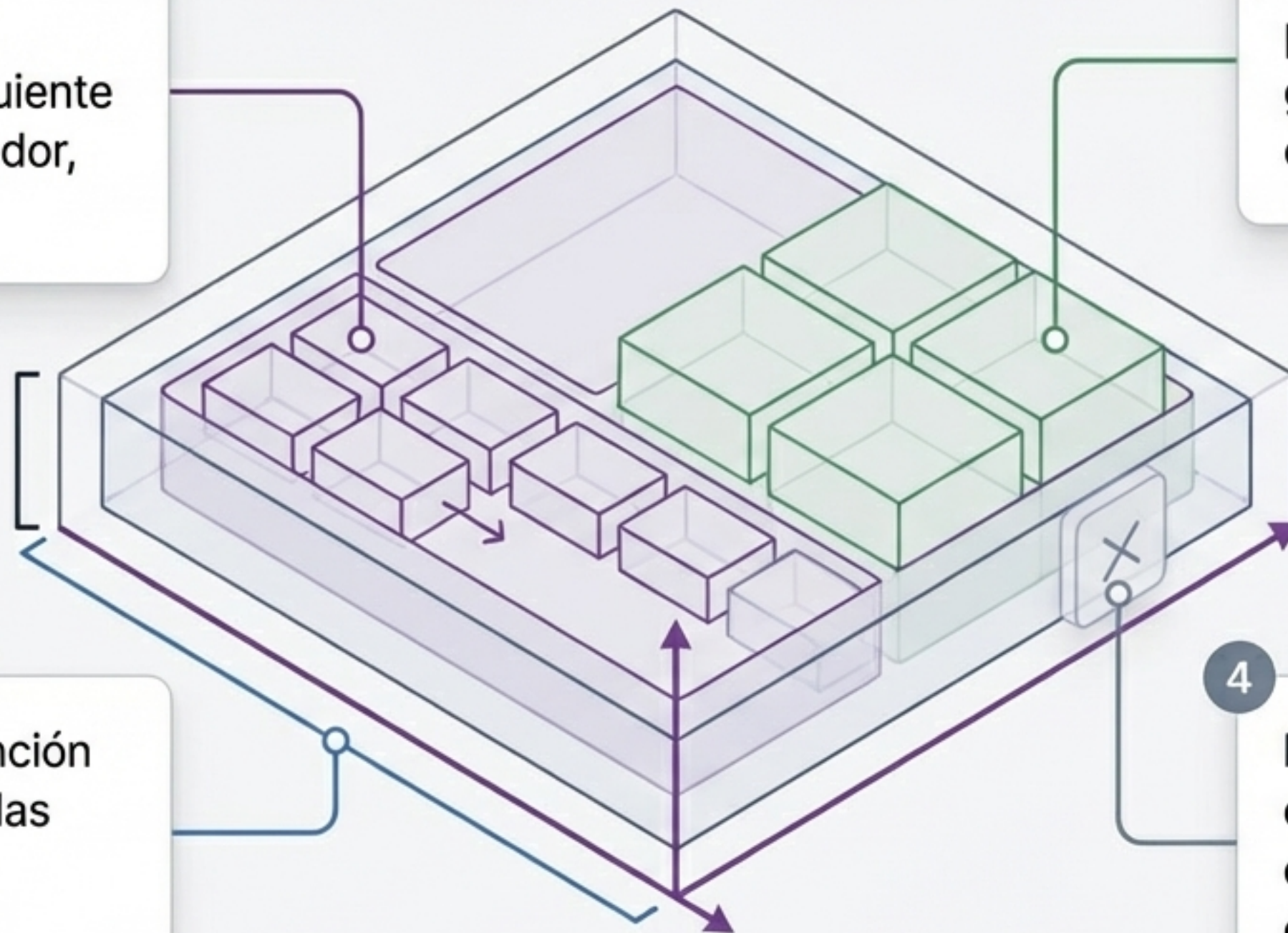
1

Wrap (Flujo Líquido):

Los elementos fluyen automáticamente a la siguiente línea al reducir el contenedor, simulando flex-wrap.

2

Grid Estructurado: Celdas perfectas que mantienen gutters consistentes para diseños Bento-box.



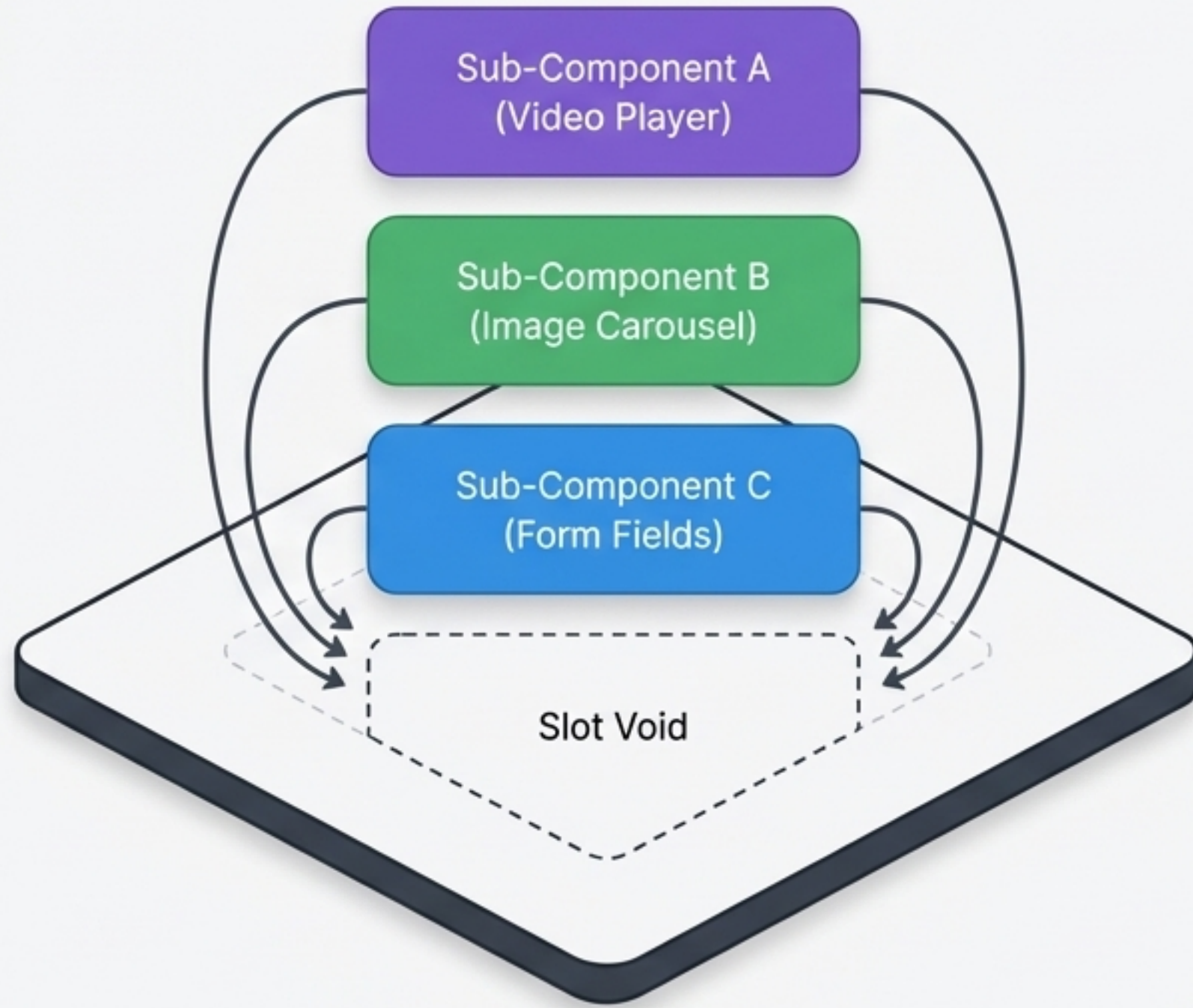
3

Límites Min/Max: Contención inteligente que evita que las tarjetas se deformen en monitores ultrawide.

4

Posición Absoluta: Ignorar el flujo de Auto Layout para elementos superpuestos como modales.

Construcción Modular y la Regla de Supervivencia



Exploded Component Slot View

Anatomía del Component Slot

En lugar de 50 variantes estáticas, se utiliza un componente base privado con un espacio (Slot) intercambiable.

El Test de Detach

Auditoría de calidad: Si un diseñador necesita hacer "Detach" (desvincular la instancia) para lograr su tarea, el componente ha fallado.

Métricas de Design Ops

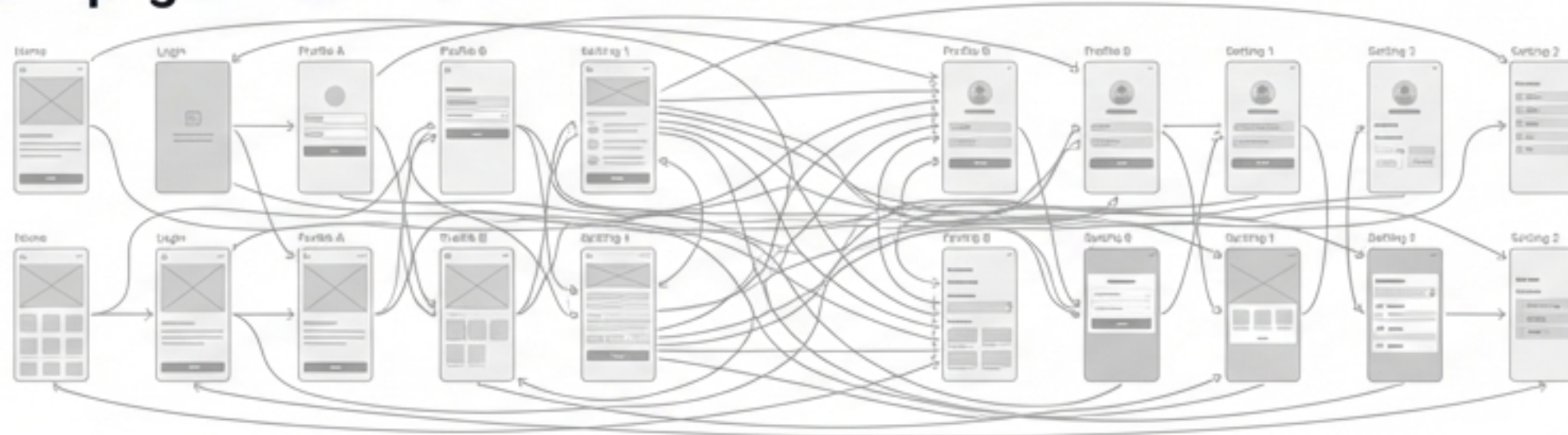
Las altas tasas de desvinculación señalan necesidad de refactorización. La meta de arquitectura 2026 es 0% Detach Rate.



✓ 0% Detach Rate
(Goal Met)

El Fin de las Pantallas Duplicadas

{ } El Método Antiguo: Spaghetti de Pantallas

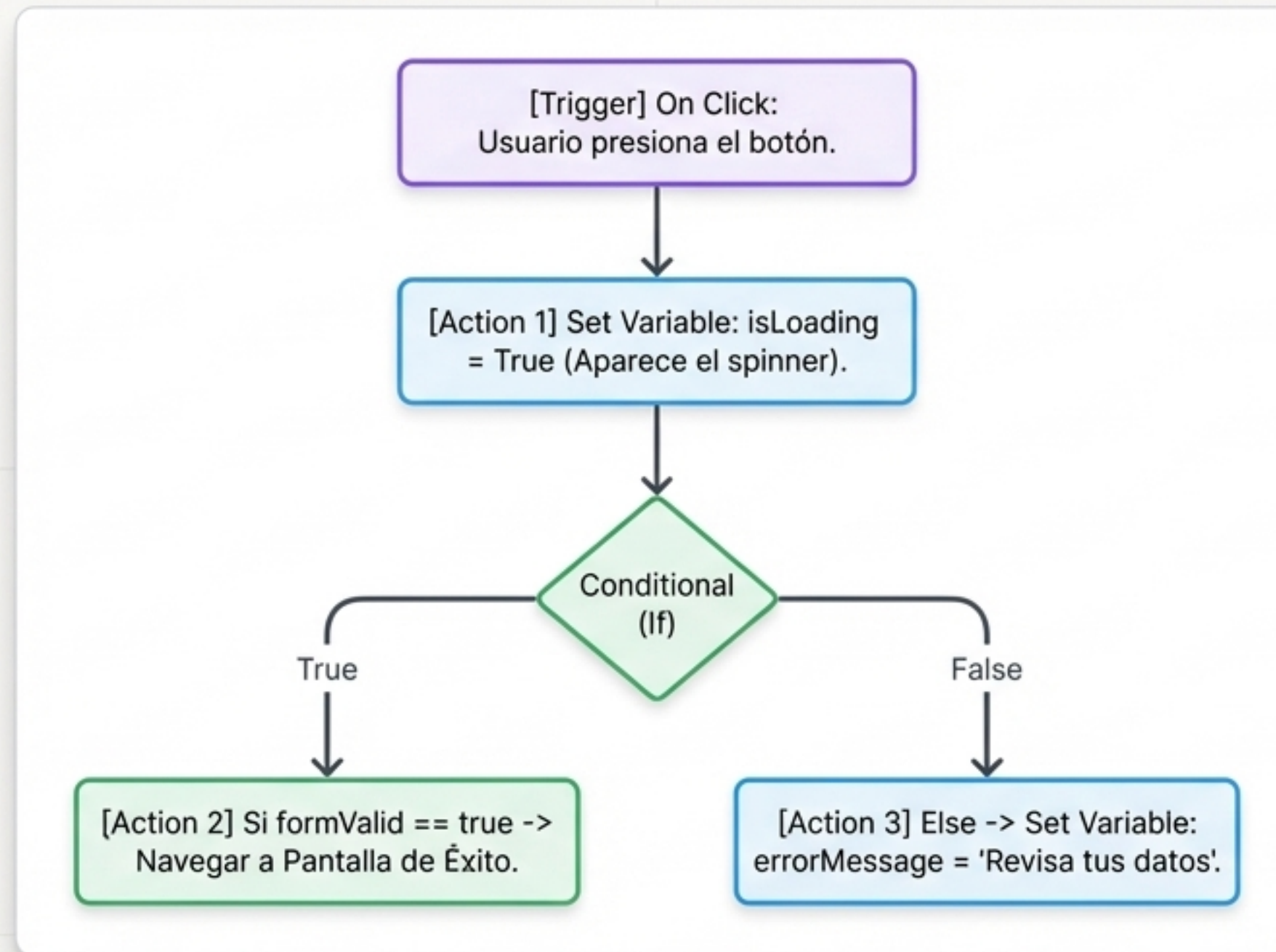


Prototipado 2026: Lógica Dinámica



El diseño ahora piensa como código. Prototipos más ligeros, realistas y libres de errores.

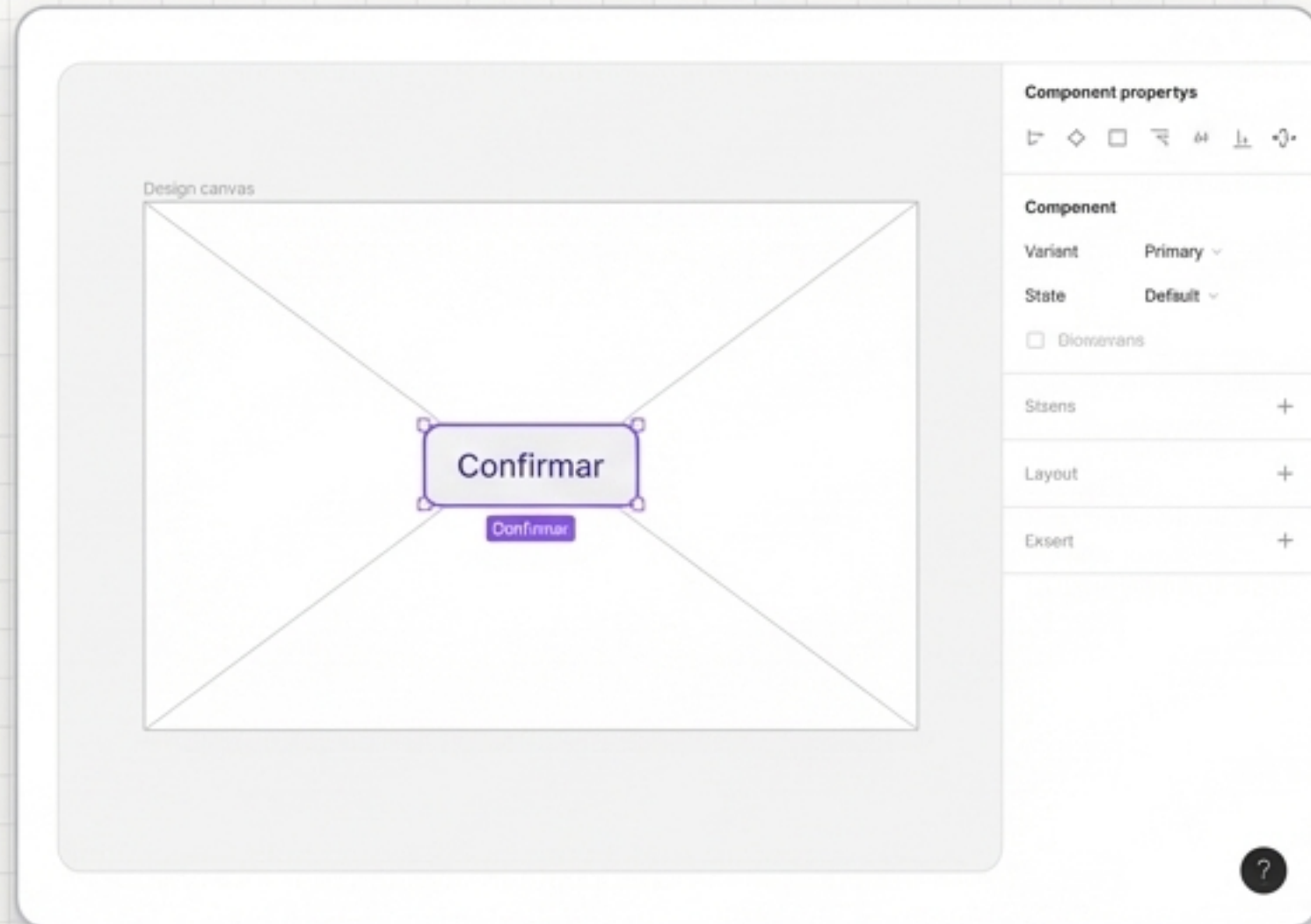
Anatomía de una Interacción Lógica (Ejecución Secuencial)



Advertencia Técnica: El orden de apilamiento es crítico. Figma ejecuta de arriba hacia abajo. Evaluar una variable antes de actualizarla romperá el prototipo.

Sincronización Real: Dev Mode & Code Connect

Figma del Diseñador



Figma del Desarrollador (Dev Mode)

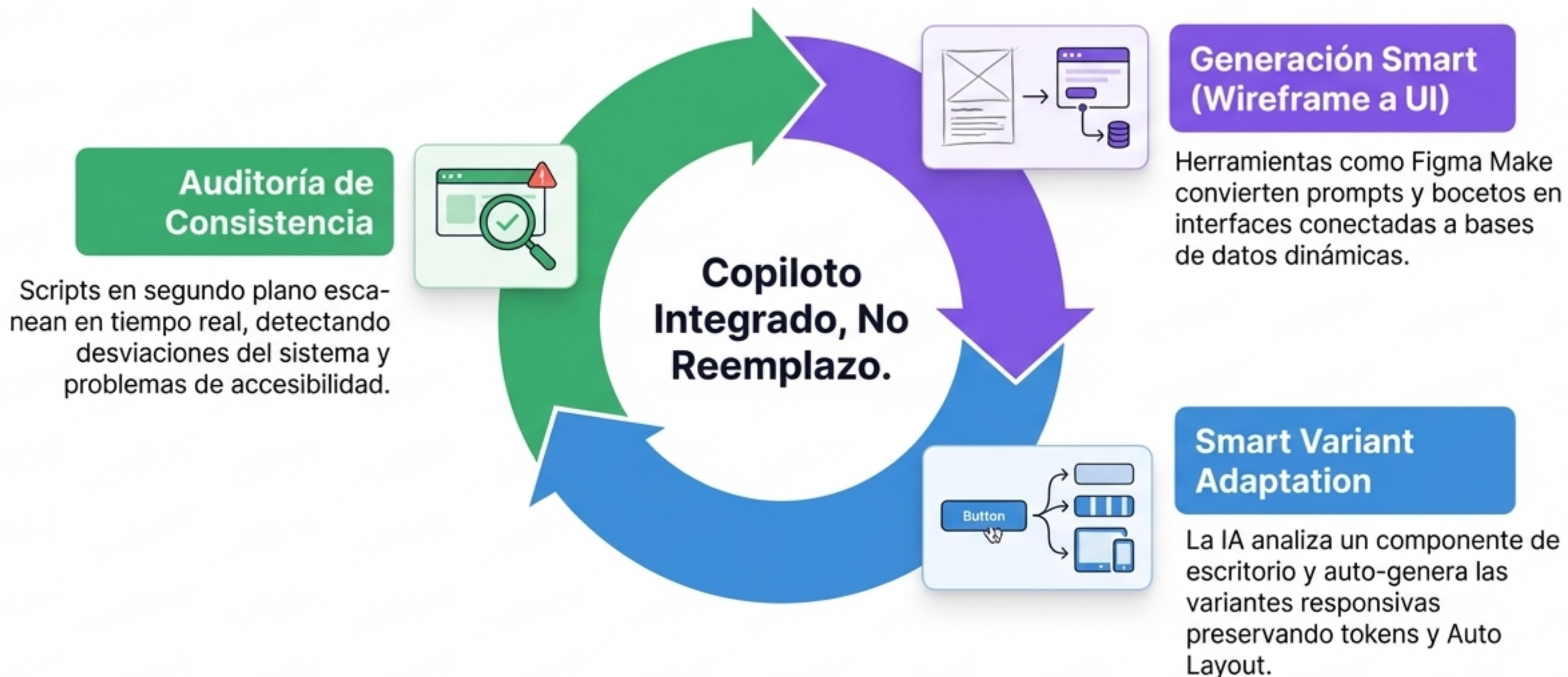
The image shows the Figma Developer (Dev Mode) interface. It features a 'Code Inspector' panel on the right displaying the following code snippet:

```
import { Button } from '@repo/ui-components';  
  
<Button variant="primary">  
  Confirmar</Button>
```

Four callout boxes provide details about specific features:

- Code Connect:** Mapea componentes directamente a la biblioteca del repositorio (React, Swift) en lugar de CSS genérico.
- Focus View:** Aísla un componente específico, ocultando el resto del lienzo para eliminar distracciones.
- Compare Changes:** Herramienta de diffing automatizada que resalta cambios exactos en píxeles y valores.
- Variable Details Modal:** Rastrea la cadena de alias desde la intención semántica hasta el valor Hexadecimal crudo.

Diseño Aumentado por IA: Automatización Estratégica



Higiene del Archivo y Taxonomía de Páginas

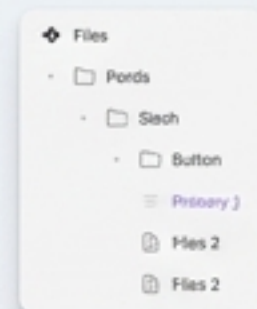
PÁGINAS

- 📄 [Portada] - Visión general y estatus.
- 🚦 [Ready for Dev] - Galería bloqueada (Single Source of Truth).
- 📐 [Specs] - Especificaciones y flujos de usuario.
- 🖌️ [Playground] - Exploración libre.
- 🧩 [Local Components] - Elementos masterizados.
- 🗑️ [Graveyard] - Iteraciones deprecadas (archivar, no borrar).

Convenciones de Nombres:

Uso estratégico del slash (/) para crear sub-categorías automáticas.

Ej: Component/Button/Primary.



💡 **Píldora de Sabiduría:** Un archivo limpio reduce el onboarding de nuevos diseñadores a la mitad.

El Stack de Plugins Aprobado para 2026

Sistemas & Tokens

Tokens Studio (Git-sync bidireccional para Enterprise)

Supa Design Tokens (Ligero, ideal para Solo/Team)

Accesibilidad (A11y)

Stark (Suite completa WCAG, simulación visual)

axe for Designers (Gratuito, IA sugerencias, fundamentos)

Higiene y Salud

Rename It (Regex para nombrado masivo)

Cleaner (Eliminación de capas ocultas y reducción de peso)

Inteligencia Artificial

UX Pilot (Mapas de calor predictivos, generación UI)

Relume (Estructuras completas con exportación a Webflow)

Roadmap de Upskilling: El Camino a la Maestría

1. Fundamentos UI/UX

Google UX / Coursera.
Dominio de interfaz,
wireframes y Auto Layout
básico.

2. Sistemas Lógicos

Udemy Advanced.
Arquitectura de 3 niveles,
variables y creación de
Component Slots.

3. Prototipado Avanzado

Designlab. Expresiones
matemáticas,
condicionales lógicos y
manipulación de Strings.

4. Ingeniería & Design Ops

Figma Academy 2.0. Git-
sync, Code Connect y
auditoría automatizada con

**“No necesitas más herramientas.
Necesitas mejores estándares.”**

- Claus Rainer Anton Nisslmüller.